

# KANBAN SIMULATIE GAME®

## KANBAN SYSTEEM

Kanban is een visueel voorraadsysteem vanuit het principe just-in-time "aanvullen wat is weggenomen". Kanban reguleert de flow van materialen. Verspilling en onbalans worden tegengegaan.

Als één van de Lean concepten bevordert Kanban de afstemming in de keten, van leverancier tot klant, op een effectieve manier. Het werk wordt leuker en de kosten gaan omlaag.

### Hoe gaat het nu?

- Onbetrouwbare voorraad: te veel of te weinig
- Verspillingen door zoeken, navragen, missen van onderdelen, retouren of houdbaarheid problemen
- Aanleveren gebeurt onregelmatig
- Afdelingen hamsteren of houden privévoorraden
- Voorraden liggen op meerdere plaatsen
- Er wordt onnodig ruimte in beslag genomen
- Bestellen is complex met veel administratie
- Hoge kosten om voorraad zo voorspelbaar mogelijk te houden

### Introductie van visueel voorraad systeem!

- Betrouwbare voorraad en reductie met 30%
- Geen verspillingen door zoeken, navragen, missen van onderdelen, retouren of houdbaarheid defecten (FIFO)
- Aanleveren gebeurt cyclisch op basis van verbruik
- Vaste voorraad op een vaste plek geeft zekerheid
- Eén voorraadplek bespaart ruimte
- Bestellen gaat eenvoudig door visuele signalering (80% minder tijd)
- Lage kosten en een flexibel systeem bij een gevarieerde consumptie

## KANBAN SIMULATIE GAME®

(Aantal deelnemers: minimaal 7, maximaal 12)

De setting van de Kanban Simulatie is een assemblagelijijn voor Lego CARS. Elke werkcel beheert materialen die tijdens de assemblage worden ingebouwd. De flow van materialen vraagt verbetering, evenals de bestellingen en leveringen aan en van de leveranciers. De opdracht van productie, magazijn, inkoop en leveranciers is om samen een visueel Kanban systeem te ontwikkelen, wat voor alle partijen het beste werkt.

De simulatie is een krachtig hulpmiddel om samen te leren zien hoe Kanban in de keten werkt. Je ziet op welke wijze mensen aan de slag gaan en wat hun overtuigingen zijn. De vertaalslag naar de eigen praktijk kan daarna snel worden gemaakt.

*"Door te experimenteren met diverse kanban systemen, konden we direct zien wat wel en niet werkt."*



## MATERIALEN SIMULATIE GAME®

- Handboek voor de trainer (spelinstructie en achtergrond informatie Kanban)
- Opdrachtkaarten deelnemers (Operator, Mizusumashi, Leverancier, Inkoop, Logistiek Manager)
- Visuele lay-outs en standaard werkinstructies
- Lego magazijn
- Kanban containers en Kanban kaartjes (leeg)

## OFFERTE OP AANVRAAG

- Kanban Simulatie Game®
- Train-de-trainer sessie

© Corrie van den Hoek  
mob: +31 (0) 6 24675177  
contact@livom.nl  
www.livom.nl

**LIVOM**  
Interim & Consultancy

LEAN denken en doen is WAARDE creëren!  
KvK: 50237039  
BTW-nr: NL071217447B01  
IBAN: NL23INGB0004639795